



Balatonfüzfő Város Önkormányzata
Polgármester

8184 Balatonfüzfő, Nike körút 1. Telefon: 06/88 596-900
e-mail: polgarmester@balatonfuzfo.hu

KRID azonosító: 155289379

Ügyiratszám: bal/116-2/2026., bal/119-2/2026. és bal/120-2/2026.

Szám: 2/2026.

Előterjesztő: Szanyi Szilvia polgármester

Előkészítő: Nóti Attila városfejlesztési referens

ELŐTERJESZTÉS
A Képviselő-testület 2026. január 29-i ülésére

Tárgy: Veszprém-Balaton Európa Sportrégiója 2026 pályázata

Tisztelt Képviselő-testület!

2025. december 18-án megjelentek a Veszprém-Balaton Európa Sportrégiója 2026 pályázati felhívásai:

- az „Aktív Közösségek”: az aktív közösségek fejlesztésére fókuszáló pályázatok,
- a „VitalPont”: a kistelephelyekről érkező projektötletek,
- az „Esély a Sportban”: az inklúziós projektek támogatása és
- „A Mozdás Összeköt – Térségi Közösségek Ünnepe”: a járásközpontok számára kialakított pályázatok.

A fenti négy pályázat közül kettő tudjuk benyújtani projektjeinket, az Aktív Közösségek és VitalPont címűre.

Az Aktív Közösségek felhívásra két pályázat javasolt benyújtásra, egyiket a Balatonfüzfő-Litér Turisztikai Egyesület, a másikat a Vágfalvi Ottó Művelődési Ház, Könyvtár és Turisztikai Központ nyújtana be.

A VitalPont felhívásra a Vágfalvi Ottó Művelődési Ház, Könyvtár és Turisztikai Központ tudja benyújtani a pályázatot.

I. AKTÍV KÖZÖSSÉGEK KÖZÖSSÉGFORMÁLÓ SPORTPROGRAMOK TÁMOGATÁSA

A Pályázati felhívás célja

A Pályázati Felhívás célja akár egyszeri, akár sorozatba foglalt programkínálat bővítése a sport közösségformáló, életvitelformáló, kulturális és közösségépítő aspektusát támogatva. A Pályázati felhívás további célja, hogy a sporttevékenységek és a közösségi részvétel összehangolásával a teljes programév során élményorientált, aktív kikapcsolódási és feltöltődési lehetőséget biztosítson a lehető legszélesebb célcsoport számára.

Területi korlátozás

Támogatott Tevékenység kizárólag a SPORT 2026 Programhoz csatlakozott, együttműködési megállapodással rendelkező településen valósítható meg.

A rendelkezésre álló forrás: 494 millió forint.

A támogatás összege: legfeljebb 15 millió Ft.

A támogatási intenzitás mértéke: legfeljebb 100%.

Önerő (saját forrás vagy egyéb forrás) biztosítását a Támogató nem írja elő.

A támogatás módja: vissza nem térítendő pénzbeli támogatás. A támogatási összeg legfeljebb 80%-a **előlegként** folyósítható; a fennmaradó 20% a Záróbeszámoló elfogadása után kerül kifizetésre.

A Pályázók köre: Pályázó lehet minden olyan, 2025. január 1. napján már bejegyzett, Magyarországon székhellyel, telephellyel vagy fiókteleppel rendelkező, az Áht. előírásainak megfelelő szervezet, egyéb jogi személy, amely megfelel a Támogatási Szabályzatban és a jelen Pályázati felhívásban meghatározott feltételeknek.

A Pályázati felhívásra Pályázatot nyújthatnak be különösen, de nem kizárólagosan:

- a) gazdasági társaság
- b) nonprofit gazdasági társaság
- c) alapítvány
- d) közalapítvány
- e) közhasznú társaság
- f) köztisztviselő
- g) egyesület**
- h) szövetség
- i) egyéni vállalkozó
- j) oktatási intézmény
- k) kulturális és közművelődési intézmény
- l) önkormányzat és nemzetiségi önkormányzat
- m) önkormányzati fenntartású kulturális intézmény**
- n) egyházi jogi személy
- o) egyéb szervezet.

Támogatható tevékenységek

Kizárólag olyan tevékenységekre igényelhető támogatás, amelyek megfelelnek az alábbi elvárások mindegyikének:

- a) a tevékenység illeszkedik a Pályázati felhívás céljához és a támogatható tevékenységekhez,
- b) hozzájárul a Veszprém-Balaton Európa Sportégiója 2026 Program hazai láthatóságának növeléséhez,
- c) a tevékenység szakmailag megalapozott, ütemezése és költségvetése reális és teljesíthető.

A Támogató Bíráló Bizottsága saját hatáskörben dönt abban a kérdésben, hogy a benyújtott Pályázatok témájukat tekintve teljes mértékben megfelelnek-e a Veszprém-Balaton Európa Sportégiója 2026 Program célkitűzéseinek.

Minden eseménynek tartalmaznia kell érdemi, mozgásos aktivitást, amelybe a résztvevők közvetlenül is bekapcsolódhatnak (**aktív mozgásos elem megvalósítása**).

Jelen Pályázati felhívásban különösen, de nem kizárólagosan az alábbi tématerületeken megfogalmazott események, tevékenységek támogathatók.

Már meglévő események támogatása

Amennyiben már létező rendezvény is a Pályázat részét képezi, abban az esetben elvárás, hogy az esemény a korábbi megvalósításokhoz képest tartalmi, módszertani vagy megvalósítási szempontból fejlődést, szintlépést mutasson, megújult formában vagy bővített hatással valósuljon meg.

Például:

- a) új, innovatív elemeket tartalmaz (pl. digitális kihívások, interaktív aktivitások, sportos közösségi játékok),
- b) a mozgáson túl komplex egészségfejlesztést is megvalósít (pl. mentális jóllét, táplálkozás, életmód),
- c) a résztvevők aktív bevonásán keresztül hosszabb távú motivációt épít,
- d) követhető eredményeket mutat (pl. új sportklub, rendszeres mozgócsoport alakulása),
- e) új együttműködések sportegyesületekkel, egészségügyi szervezetekkel, önkormányzatokkal,
- f) legalább egy, korábban nem elért célcsoport (pl. gyerekek, iskolás korúak, idősek, családok) bevonása.

Motivációs programok támogatása

A mindennapos örömmel végzett mozgást ösztönző motivációs programok, amelyek elősegítik az egyének és közösségek elköteleződésének növelését, hozzájárulva a pozitív szemléletformáláshoz, az önbizalom erősítéséhez. Az alábbiakban felsorolt mozgáselemeket minden esetben közösségi mozgásos aktivitással egybekötve, a mozgáspercek növelésével szükséges megvalósítani.

Például:

- a) közös edzések, mozgásos programok ismert sportolók, sportcsapatok, sportnagykövetek bevonásával,
- b) sportbemutatók, interaktív sportnapok, közösségi mozgásesemények szervezése,
- c) élményalapú sportprogramok, amelyek ösztönzik a résztvevőket a rendszeres mozgásra és a sport iránti elköteleződésre,
- d) mozgással egybekötött egészségnapok, edukációs rendezvények,
- e) életmód- és egészségfejlesztő programok gyakorlati elemekkel (pl. túrák, jóga foglalkozások, táncprogramok, közösségi mozgásformák),
- f) interaktív workshopok, amelyek ötvözik az ismeretterjesztést és az aktív részvételt,
- g) közösségi kihívások, kampányok az egészséges életmód népszerűsítésére.

Egyéb közösségformáló aktivitások támogatása

Olyan közösségformáló aktivitások, amelyek erősítik az együttműködést, elősegítik a közösségek összetartását, ösztönzik a társadalmi részvételt, valamint növelik a mozgáspercek számát és egészséges életmódra ösztönzik a résztvevőket.

Például:

- a) több sportegyesület és sportág együttes bemutatkozását lehetővé tevő esemény, amelyek minden esetben tartalmaznak érdemi, a közösséget megszólító sportaktivitást, akár szokatlan sportágkombinációkat,

- b) amatőr versenyek megvalósítása, amelyek a közösségépítésre és az eltérő generációk együttes élményére épülnek, akár hagyományteremtő céllal, ahol a részvétel nem előzetes teljesítményhez kötött,
- c) változatos és rendszeres mozgás programok megteremtése, amelyek a helyi közösség igényeire és szükségleteire reagálnak,
- d) egy-egy sportágat a kultúrával összekapcsoltan népszerűsítő rendezvény megszervezése.

Nem támogatható tevékenységek

- a) szellemi sportok („mind sports”): mentális készségeket igénylő versenyek, minimális fizikai mozgással (különösen, de nem kizárólagosan sakk, dáma, bridzs, Go),
- b) e-sportok (elektronikus sport): virtuális térben, gyors kéz-szem koordinációt igénylő versengés (különösen, de nem kizárólagosan videójáték-versenyek),
- c) vadászat, halászat, horgászat,
- d) sportszövetségek hivatalos versenyrendszerének eseményei (bajnokság, kupasorozat, minősítő verseny stb.),
- e) olyan események, amelyek kifejezetten hivatásos sportolók részvételével zajlanak,
- f) olyan sportesemények, amelyekhez szövetségi versenyengedély, licenc vagy versenyzői regisztráció szükséges,
- g) professzionális díjazással vagy sportkarrier-építési céllal szervezett tornák,
- h) sportági utánpótlás-nevelési célú versenyek,
- i) a mozgóképről szóló 2004. évi II. törvény (a továbbiakban: „Filmtv.”) hatálya alá tartozó filmalkotással kapcsolatos, a Filmtv. 12. § (3) bekezdése szerinti bármilyen mozgóképszakmai tevékenység.

A filmtörvény korlátozása alól kivételt képeznek a rövid, néhány perc hosszúságú imázsfilmek, amelyek kizárólag a pályázati projekt megvalósítását, folyamatát, eredményét mutatják be, feltéve, hogy ezen imázsfilmek nem jelölnek meg, nem reklámoznak vagy népszerűsítenek valamilyen egyéb szolgáltatást vagy vállalkozást.

A nyertes Pályázók a támogatói okirat, hatályba lépésével tudomásul veszik, hogy a Támogató az elkészült imázsfilmet a SPORT 2026 Program népszerűsítése, utókommunikációja érdekében ellenszolgáltatás nélkül, területi korlátozás nélkül határozatlan időtartamra felhasználhatja. A Kedvezményezett köteles az elkészült imázsfilmet digitális formátumban megküldeni a Támogató részére.

A pályázati felhívás részletezi az elszámolható költségeket a projektmenedzsmentre, a PR-KOMMUNIKÁCIÓra, a szakmai tartalomra és eszközbeszerzésre, beruházásra vonatkozóan, valamint a támogatás terhére nem elszámolható költségeket is.

A felhívásban kitérnek az elszámolással kapcsolatos előírásokra és a kötelezően csatolandó dokumentumokra a pályázat benyújtásakor, illetve nyertesség esetén a támogatói okirat kiadásához.

Adatszolgáltatási kötelezettség

- a) A Kedvezményezett köteles a HelloVEB Portálrendszeren történő regisztrációt követően folyamatosan az általa megvalósítandó eseményeket, tevékenységeket, programokat a megvalósulást megelőzően, tartalomfeltöltőként rögzíteni és rendszeresen frissíteni, naprakészen tartani az admin.helloveb.hu tartalomfeltöltő oldalon keresztül.
- b) A Kedvezményezett köteles továbbá a Támogató által rendelkezésre bocsátott online felületen adatot szolgáltatni a megvalósított esemény(ek)e)t követő 10 naptári napon belül különösen, de nem kizárólagosan az alábbiakról:

- az esemény típusa, kategóriája, célcsoportja, korcsoport
- az esemény rendszeressége,
- az eseményen résztvevők létszáma,
- az esemény időtartama.

Kommunikációs kötelezettség

Az események láthatóságának biztosítása, a minél nagyobb számú közönség mozgósítása a Támogató és a Kedvezményezett közös érdeke, a Támogatott Tevékenység sikerének egyik összetevője. A Pályázat kötelező eleme a **kommunikációs terv** elkészítése, melyet a SPORT 2026 Pályázatkezelő adott menüpontjában szükséges kifejteni.

A Kedvezményezettnek biztosítani kell a Támogatott Tevékenység megfelelő láthatóságát, a közönség tájékoztatását és a pályázati célok szerinti legszélesebb és leghatékonyabb közösségi bevonást, illetve látogatottságot.

A Kedvezményezett köteles a Támogatás tényét saját kommunikációs felületein (online, offline), valamint a Támogatott Tevékenységgel kapcsolatos valamennyi médiamegjelenésben (pl. hirdetés, plakát, sajtóközlemény), reklámhordozókon (pl.: molino, roll-up, beach flag) és egyéb közlések során feltüntetni, minden esetben a Támogató honlapján és a SPORT 2026 Pályázatkezelő rendszerben közzétett grafikai elemek (logó) alkalmazásával.

Kommunikáció során kötelezően feltüntetendő szöveg: „A(z) *** (pályázat címe) a Veszprém- Balaton Európa Sportrégiója 2026 Program keretében valósul meg.”

Social media felületeken kötelezően alkalmazandó jelölések: #sportrégió2026 és #mozgásban.

Fenntartási kötelezettség: a támogatott beruházással létrehozott vagyont a pénzügyi elszámolás és szakmai beszámoló Támogató általi elfogadásától számított **10 (tíz) éven belül** a foglalkoztatási, a szolgáltatási és egyéb kötelezettségek átvállalásával, átruházásával, a támogatásból vásárolt eszközöket pedig a pénzügyi elszámolás és szakmai beszámoló Támogató általi elfogadásától számított **3 (három) éven belül kizárólag a Támogató előzetes jóváhagyásával és a Támogató döntése alapján idegenítheti el, adhatja bérbe, vagy más használatába, illetőleg terhelheti meg,** továbbá, hogy ezen időszak alatt **köteles gondoskodni azok fenntartásáról és állagmegóvásáról.**

Jelen pályázat keretében a „**Mindennapi mozgásunk – közös élmények Balatonfüzfőn**” című projektünket kívánjuk benyújtani, amelynek kidolgozását már megkezdtük. A pályázat benyújtója a Balatonfüzfő-Litér Turisztikai Egyesület. A projekt tárgya egy egész éven át tartó, kiszámítható, rendszeres és minden korosztály számára nyitott közösségformáló **sportprogramsorozat** megvalósítása a következő mozgásos tevékenységek révén: jóga, gerinctorna, folkfitnesz, zumba és víziaerobik.

Ugyanebbe a konstrukcióba nyújtaná be a pályázatot a Vágfalvi Ottó Művelődési Ház, Könyvtár és Turisztikai Központ „**Mozgásban a közösség – Sportrégiós események Balatonfüzfőn**” címmel, az alábbi eseményekkel:

- 1. Pumpapálya – tavaszi nyitófutam és régiós verseny
- 2. Majális – nagyléptékű közösségi sportesemény
- 3. Juniális – nyári szezonnyitó, közösségi sportfesztivál
- 4. Pumpapálya – őszi zárófutam és régiós találkozó.

II. VITÁLPONT A MOZGÁS ÉS KÖZÖSSÉG TERE

A Pályázati felhívás célja

A Támogató azokat a törekvéseket és új kezdeményezéseket támogatja, amelyek érdemben képesek fejleszteni a Veszprém-Balaton Európa Sportrégiója 2026 Programhoz csatlakozott településeken a helyi szabadidős sportolási lehetőségeket, a helyi közösségek szabadidős mozgáshoz való hozzáférését, valamint a közösségi mozgásos tevékenységek színvonalas és sokszínű bővülését.

Jelen Pályázati felhívás keretében kizárólag amatőr sport vagy egészségmegőrző jellegű esemény támogatható, amely

- a) nem hivatásos sportolók részvételére épül, és
- b) nem sportszövetség által szervezett vagy nyilvántartott hivatalos versenyrendszer része, valamint
- c) elsődleges célja a szabadidős sportolás ösztönzése, a helyi közösségek aktivizálása és a közösségépítés.

A jelen Pályázati felhívás célja

- a) a szabadidős mozgást biztosító, már meglévő helyszínek tartalommal való megtöltése, a szervezett programok 2026-os évben történő fenntartása mellett,
- b) az egész éven át tartó mozgásra és sportolásra motiváló programok megvalósítása,
- c) a szabadidős sportkínálat sokszínűségének bővítése,
- d) a mozgáspercek növelése a lehető legszélesebb társadalmi és generációs csoportokban,
- e) a mindennapi szabadidős mozgáshoz való hozzáférés és az abban való részvétel szélesítése,
- f) a Veszprém-Balaton régió pozicionálása mint a mozgásra inspiráló, aktív életmód térsége.

A **VitálPont** a SPORT 2026 Programhoz csatlakozott településen már meglévő, olyan **szabad hozzáférésű közösségi tér**, amely az év 365 napján át képes a sportélet meghatározó helyszíneként, helyi központként működni, a közösséget szolgálni. Újabb infrastruktúra kiépítése helyett törekedni kell a településen már elérhető, működőképes, de használaton kívüli vagy kevésbé kihasznált helyszínek, épületek kreatív újrahasznosítására, a funkciók újragondolására, a helyi igényeket és a szabadidős mozgást kiszolgáló tartalom megteremtésére és a gazdasági fenntarthatóság biztosítására.

A VitálPont a mindennapi szabadidős mozgásra való törekvést, a közösségek motiválását és az egészségtudatosság ügyét

- a) rendszeres jelleggel, de legalább 2 (két) mozgásformában és mozgásformánként legalább havi rendszerességgel,
- b) a Pályázó által megjelölt átlag látogatói/résztvevői létszám bevonásával,
- c) 2026 év végéig folyamatosan

elősegíti, valamint ezen célokat közvetíti az ott élők felé.

A Támogatásból létrejövő VitálPontnak alkalmasnak kell lennie arra, hogy

- a) támogassa a Veszprém-Balaton régió mozgáskultúrájának fejlődését, a dinamikus és előremutató változásokat, akár a helyi lakosság, akár a régióba érkező látogatók érdekeit szem előtt tartva,
- b) ösztönözze a települések közötti együttműködést,

c) irányt mutasson a helyi közösségek számára az egészségtudatos életmódra nevelés, és életmódváltás területén.

Területi korlátozás

Támogatott Tevékenység kizárólag a SPORT 2026 Programhoz csatlakozott, együttműködési megállapodással rendelkező, nem járásközpontnak minősülő településen valósítható meg.

A rendelkezésre álló forrás: 430 millió forint.

A támogatás összege: legfeljebb 5 millió Ft.

A támogatási intenzitás mértéke: legfeljebb 100%.

Önerő (saját forrás vagy egyéb forrás) biztosítását a Támogató nem írja elő.

A támogatás módja: vissza nem térítendő pénzbeli támogatás. A támogatási összeg legfeljebb 80%-a **előlegként** folyósítható; a fennmaradó 20% a Záróbeszámoló elfogadása után kerül kifizetésre.

A Pályázók köre: Pályázó lehet minden olyan, 2025. január 1. napján már bejegyzett, Magyarországon székhellyel, telephellyel vagy fiókteleppel rendelkező, az Áht. előírásainak megfelelő szervezet, egyéb jogi személy, amely megfelel a Támogatási Szabályzatban és a jelen Pályázati felhívásban meghatározott feltételeknek.

Egy Pályázó adott pályázati körben összesen egy Pályázatot nyújthat be. **Egy településen csak egy Vitálpont** részére nyújtható támogatás, ezért javasoljuk a helyi igények és ötletek egyeztetését.

Amennyiben a Pályázatot nem a megvalósítási helyszín illetékes települési önkormányzata nyújtja be, úgy minden más Pályázónak rendelkeznie kell a benyújtott Szakmai tervre vonatkozóan a **területileg illetékes települési önkormányzat képviselőtestületének írásbeli hozzájárulásával**. Az írásbeli hozzájárulásnak minimálisan tartalmaznia kell a jóváhagyott program címét, a kitűzött dátumot, a programra igényelt Támogatás összegét, illetve a rövid szakmai tartalmat. Az írásbeli hozzájárulást a Pályázat benyújtásakor csatolni kell, egyéb vállalással nem helyettesíthető.

A Pályázati felhívásra Pályázatot nyújthatnak be különösen, de nem kizárólagosan:

m) önkormányzati fenntartású kulturális intézmény.

Támogatható tevékenységek

Kizárólag olyan tevékenységekre igényelhető támogatás, amelyek megfelelnek az alábbi elvárások mindegyikének:

- a) a tevékenység illeszkedik a Pályázati felhívás céljához és a támogatható tevékenységekhez,
- b) hozzájárul a Veszprém-Balaton Európa Sportégiója 2026 Program hazai láthatóságának növeléséhez,
- c) a tevékenység szakmailag megalapozott, ütemezése és költségvetése reális és teljesíthető.

A Támogató Bíráló Bizottsága saját hatáskörben dönt abban a kérdésben, hogy a benyújtott Pályázatok témájukat tekintve teljes mértékben megfelelnek-e a Veszprém-Balaton Európa Sportégitója 2026 Program célkitűzéseinek.

Jelen Pályázati felhívásban különösen, de nem kizárólagosan az alábbi tématerületeken megfogalmazott események, tevékenységek támogathatók:

- a) mozgásos, sport és prevenciók célú események szervezése (például sportfoglalkozás, akár szűrővizsgálattal kiegészítve [önállóan nem], sportesemény),
- b) ismeretterjesztő, szemléletformáló, edukációs programok megvalósítása közösségi fókusszal, kizárólag mozgással egybekötve (például klubok, egészségtudatosságra nevelő alkalmak),
- c) az eltérő generációk igényeihez, a különböző egészségi állapotokhoz igazított mozgásformák megteremtése és elérhetővé tétele.

A Támogatott Tevékenységgel kapcsolatos elvárások:

- a) lehetőség szerint újszerű és/vagy hiánypótló szabadidős mozgás kínálatát fordul a helyi közösség felé,
- b) lehetőség szerint újítás és újdonság a jelenlegi szabadidős mozgáskínálatához képest mind a formátumban, mind a tartalomban,
- c) a helyi szükségletekre reagál,
- d) tartalmát tekintve a fizikai, az ügyességi és finommotorikus sportok, valamint prevenciók mozgásformák körébe esik,
- e) a 2026-os éven át nyújt egymásra épülő, több alkalomból álló, illetve rendszeres időközönként ismétlődő szabadidős mozgásszolgáltatást.

Nem támogatható tevékenységek

- a) szellemi sportok („mind sports”): mentális készségeket igénylő versenyek, minimális fizikai mozgással (különösen, de nem kizárólagosan sakk, dáma, bridzs, Go),
- b) e-sportok (elektronikus sport): virtuális térben, gyors kéz-szem koordinációt igénylő versengés (különösen, de nem kizárólagosan videójáték-versenyek),
- c) vadászat, halászat, horgászat,
- d) sportszövetségek hivatalos versenyrendszerének eseményei (bajnokság, kupasorozat, minősítő verseny stb.),
- e) olyan események, amelyek kifejezetten hivatásos sportolók részvételével zajlanak,
- f) olyan sportesemények, amelyekhez szövetségi versenyengedély, licenc vagy versenyzői regisztráció szükséges,
- g) professzionális díjazással vagy sportkarrier-építési céllal szervezett tornák,
- h) sportági utánpótlás-nevelési célú versenyek,
- i) a mozgóképéről szóló 2004. évi II. törvény (a továbbiakban: „Filmtv.”) hatálya alá tartozó filmalkotással kapcsolatos, a Filmtv. 12. § (3) bekezdése szerinti bármilyen mozgóképszakmai tevékenység.

A filmtörvény korlátozása alól kivételt képeznek a rövid, néhány perc hosszúságú imázsfilmek, amelyek kizárólag a pályázati projekt megvalósítását, folyamatát, eredményét mutatják be, feltéve, hogy ezen imázsfilmek nem jelölnek meg, nem reklámoznak vagy népszerűsítenek valamilyen egyéb szolgáltatást vagy vállalkozást.

A nyertes Pályázók a támogatói okirat, hatályba lépésével tudomásul veszik, hogy a Támogató az elkészült imázsfilmet a SPORT 2026 Program népszerűsítése, utókommunikációja érdekében ellenszolgáltatás nélkül, területi korlátozás nélkül határozatlan időtartamra felhasználhatja. A Kedvezményezett köteles az elkészült imázsfilmet digitális formátumban megküldeni a Támogató részére.

A pályázati felhívás részletezi az elszámolható költségeket a projektmenedzsmentre, a PR-KOMMUNIKÁCIÓra, a szakmai tartalomra és eszközbeszerzésre, beruházásra vonatkozóan, valamint a támogatás terhére nem elszámolható költségeket is.

A felhívásban kitérnek az elszámolással kapcsolatos előírásokra és a kötelezően csatolandó dokumentumokra a pályázat benyújtásakor, illetve nyertesség esetén a támogatói okirat kiadásához.

Folyamatos és havi adatszolgáltatási kötelezettség

a) A Kedvezményezett köteles a HelloVEB Portálrendszeren történő regisztrációt követően folyamatosan az általa megvalósítandó eseményeket, tevékenységeket, programokat a megvalósulást megelőzően, tartalomfeltöltőként rögzíteni és rendszeresen frissíteni, naprakészen tartani az admin.helloveb.hu tartalomfeltöltő oldalon keresztül.

b) A Kedvezményezett köteles továbbá a Támogató által rendelkezésre bocsátott online felületen havi rendszerességgel adatot szolgáltatni különösen, de nem kizárólagosan az alábbiakról:

- az esemény típusa, kategóriája, célcsoportja, korcsoport
- az esemény rendszeressége,
- az eseményen résztvevők létszáma,
- az esemény időtartama.

Kommunikációs kötelezettség

Az események láthatóságának biztosítása, a minél nagyobb számú közönség mozgósítása a Támogató és a Kedvezményezett közös érdeke, a Támogatott Tevékenység sikerének egyik összetevője. A Pályázat kötelező eleme a **kommunikációs terv** elkészítése, melyet a SPORT 2026 Pályázatkezelő adott menüpontjában szükséges kifejezni.

A Kedvezményezettnek biztosítani kell a Támogatott Tevékenység megfelelő láthatóságát, a közönség tájékoztatását és a pályázati célok szerinti legszélesebb és leghatékonyabb közösségi bevonást, illetve látogatottságot.

A Kedvezményezett köteles a Támogatás tényét saját kommunikációs felületein (online, offline), valamint a Támogatott Tevékenységgel kapcsolatos valamennyi médiamegjelenésben (pl. hirdetés, plakát, sajtóközlemény), reklámhordozókon (pl.: molino, roll-up, beach flag) és egyéb közlések során feltüntetni, minden esetben a Támogató honlapján és a SPORT 2026 Pályázatkezelő rendszerben közzétett grafikai elemek (logó) alkalmazásával.

Kommunikáció során kötelezően feltüntetendő szöveg: „A(z) *** (pályázat címe) a Veszprém- Balaton Európa Sportrégiója 2026 Program keretében valósul meg.”

Social media felületeken kötelezően alkalmazandó jelölések: #sportrégió2026 és #mozgásban.

Fenntartási kötelezettség: a támogatott beruházással létrehozott vagyont a pénzügyi elszámolás és szakmai beszámoló Támogató általi elfogadásától számított **10 (tíz) éven belül** a foglalkoztatási, a szolgáltatási és egyéb kötelezettségek átvállalásával, átruházásával, a támogatásból vásárolt eszközöket pedig a pénzügyi elszámolás és szakmai beszámoló Támogató általi elfogadásától számított **3 (három) éven belül kizárólag a Támogató előzetes jóváhagyásával és a Támogató döntése alapján idegenítheti el, adhatja bérbe, vagy más használatába, illetőleg terhelheti meg, továbbá, hogy ezen időszak alatt köteles gondoskodni azok fenntartásáról és állagmegóvásáról.**

A Vágfalvi Ottó Művelődési Ház, Könyvtár és Turisztikai Központ tervezi benyújtani ebben a pályázati konstrukcióban a „**Gyermekkönyvtári és közösségi mozgástér fejlesztése Balatonfüzfőn**” című projektjét, amelynek összeállítása már folyamatban van.

„A tervezett fejlesztés célja egy **meglévő önkormányzati ingatlan** – a Könyvtár egyik belső helyisége és a hozzá kapcsolódó külső udvar – **funkcionális újraértelmezése**, amely kis költségvetéssel, mégis hosszú távon fenntartható módon szolgálja a gyermekek mindennapi mozgását és közösségi jelenlétét, a szülői jelenlétet preferálva.

A projekt **nem új építést, hanem meglévő terek hasznosítását** jelenti. Egy jelenleg alulhasznált, kb. 25 m²-es belső tér – korábbi irodai helyiség – gyermekkönyvtári és mozgásos funkciót kap, míg a könyvtár előtti udvar szabadtéri, szabadon hozzáférhető mozgásterré alakul. A két tér egymást erősítve működik egész évben, az intézményi nyitvatartáshoz igazodva a belső tér, míg a külső tér állandóan működő, a helyi közösség számára mindenkor használható helyszín.

A fejlesztés elsősorban az **óvodás és kisiskolás korosztályt** célozza, de közvetve a családokat is bevonja. A hangsúly a **korai mozgásfejlesztésen, a prevenció szemléletén és a közösségi jelenléten** van. A könyvtári környezet tudatos választás: a mozgás nem elszigetelt sporttevékenységként, hanem a mindennapi kulturális tér természetes részeként jelenik meg.

Önkormányzati szempontból a projekt előnyei:

- **kis léptékű, alacsony fenntartási költségű** fejlesztés,
- **azonnal használatba vehető, nem igényel** hosszú kivitelezést,
- **illeszkedik** a gyermek- és családbarát települési szemlélethez,
- **hosszú távon erősíti** a könyvtár közösségi szerepét.

A pályázat benyújtása **alacsony kockázatú**, a szakmai koncepció a kiírói egyeztetés során pozitív visszajelzést kapott. A fejlesztés jó alapot teremthet későbbi, nagyobb volumenű intézményi fejlesztésekhez is.

A fejlesztés elemei

- **belső tér:** gyermekkönyvtárként működő, mozgásfejlesztő elemekkel felszerelt helyiség,
- **külső tér:** a könyvtár udvarán kialakított, szabadon hozzáférhető mozgástér.

Szakmai tartalom

A belső térben a mozgás és az olvasás egymást kiegészítő tevékenységként jelenik meg. A külső tér a szabad mozgást, egyensúlyfejlesztést és ügyességi játékokat támogatja. A programok rendszeresek, nem alkalmi jellegűek, illeszkednek az intézmény mindennapi működéséhez.

Célcsoport

Óvodás és kisiskolás korú gyermekek, valamint családjaik.

Fenntarthatóság

A fejlesztés **alacsony fenntartási igényű**, az eszközök modulárisak, a terek az intézmény nyitvatartási idejében folyamatosan használhatók.

A Veszprém- Balaton Európa Sportrégiója program szándéka pont az e fejlesztési téren, hogy a kis települések kis fejlesztései hosszú távon is működőképesek legyenek. ”

Fentiek alapján kérem a Tisztelt Településfejlesztési, Településüzemeltetési, Környezetvédelmi és Pénzügyi Bizottságot és a Képviselő-testületet az előterjesztés megtárgyalására és az alábbi határozati javaslatok jóváhagyására.

A határozati javaslatok elfogadásához egyszerű többség szükséges.

Az előterjesztést tárgyalja: Településfejlesztési, Településüzemeltetési, Környezetvédelmi és Pénzügyi Bizottság

I. AKTÍV KÖZÖSSÉGEK KÖZÖSSÉGFORMÁLÓ SPORTPROGRAMOK TÁMOGATÁSA

Balatonfüzfő-Litér Turisztikai Egyesület által benyújtandó, a „Mindennapi mozgásunk – közös élmények Balatonfüzfőn” című projekt

Határozati javaslat:

Balatonfüzfő Város Önkormányzata Képviselő-testületének .../2026. (01. 29.) képviselő-testületi határozata

Balatonfüzfő Város Önkormányzatának Képviselő-testülete úgy dönt, hogy hozzájárul ahhoz, hogy a Balatonfüzfő-Litér Turisztikai Egyesület pályázatot nyújtson be a Veszprém-Balaton Európa Sportrégiója 2026 „Aktív közösségek Közösségformáló sportprogramok támogatása” című, SPORT/AKT/2026 azonosítószámú pályázati felhívás keretében a „Mindennapi mozgásunk – közös élmények Balatonfüzfőn” című projektjére, amelynek szakmai tartalma egy egész éven (2026. április 1-jétől 2026. december 31-ig) át tartó, kiszámítható, rendszeres és minden korosztály számára nyitott közösségformáló sportprogramsorozat megvalósítása a következő mozgásos tevékenységek révén: jóga, gerinctorna, folkfitnesz, zumba és víziaerobik.

A Képviselő-testület hozzájárul ahhoz, hogy a Balatonfüzfő-Litér Turisztikai Egyesület a bruttó 15.000.000 Ft összköltségű projekthez a pályázat keretében bruttó 15.000.000 Ft keretösszegig vissza nem térítendő pénzbeli támogatást igényeljen.

Képviselő-testület elrendeli a pályázati dokumentáció összeállítását és a pályázat benyújtását.

Felelős: Szanyi Szilvia polgármester

Határidő: 2026. február 28.

II. AKTÍV KÖZÖSSÉGEK KÖZÖSSÉGFORMÁLÓ SPORTPROGRAMOK TÁMOGATÁSA

Vágfalvi Ottó Művelődési Ház, Könyvtár és Turisztikai Központ által benyújtandó, a „Mozgásban a közösség – Sportrégiós események Balatonfüzfőn” című projekt

Határozati javaslat:

Balatonfüzfő Város Önkormányzata Képviselő-testületének .../2026. (01. 29.) képviselő-testületi határozata

Balatonfüzfő Város Önkormányzatának Képviselő-testülete úgy dönt, hogy hozzájárul ahhoz, hogy a Vágfalvi Ottó Művelődési Ház, Könyvtár és Turisztikai Központ pályázatot nyújtson be a Veszprém-Balaton Európa Sportrégiója 2026 „Aktív közösségek Közösségformáló sportprogramok támogatása” című, SPORT/AKT/2026 azonosítószámú pályázati felhívás keretében a „Mozgásban a közösség – Sportrégiós események Balatonfüzfőn” című projektjére, amelynek szakmai tartalma a – 2026. április 1. és 2026. december 31. között – a 2026. év három évszakát lefedő, négy meglévő rendezvény (1. Pumpapálya – tavaszi nyitófutam és régiós verseny, 2. Majális – nagyléptékű közösségi sportesemény, 3. Juniális – nyári szezonnyitó, közösségi sportfesztivál és 4. Pumpapálya – őszi zárófutam és régiós találkozó), amelyek a korábbi megvalósításokhoz képest tartalmi, módszertani és megvalósítási szempontból fejlődést, szintlépést mutatnak és megújult, bővített formában valósulnak meg.

A Képviselő-testület hozzájárul ahhoz, hogy a Vágfalvi Ottó Művelődési Ház, Könyvtár és Turisztikai Központ a bruttó 15.000.000 Ft összköltségű projekthez a pályázat keretében bruttó 15.000.000 Ft keretösszegig vissza nem térítendő pénzbeli támogatást igényeljen.

Képviselő-testület elrendeli a pályázati dokumentáció összeállítását és a pályázat benyújtását.

Felelős: Szanyi Szilvia polgármester

Határidő: 2026. február 28.

III. VITÁLPONT A MOZGÁS ÉS KÖZÖSSÉG TERE

Vágfalvi Ottó Művelődési Ház, Könyvtár és Turisztikai Központ által benyújtandó, a „Gyermekkönyvtári és közösségi mozgástér fejlesztése Balatonfüzfőn” című projekt

Határozati javaslat:

Balatonfüzfő Város Önkormányzata Képviselő-testületének .../2026. (01. 29.) képviselő-testületi határozata

Balatonfüzfő Város Önkormányzatának Képviselő-testülete úgy dönt, hogy hozzájárul ahhoz, hogy a Vágfalvi Ottó Művelődési Ház, Könyvtár és Turisztikai Központ pályázatot nyújtson be a Veszprém-Balaton Európa Sportrégiója 2026 „VitalPont A mozgás és közösség tere” című, SPORT/VTP/2026 azonosítószámú pályázati felhívás keretében a „Gyermekkönyvtári és közösségi mozgástér fejlesztése Balatonfüzfőn” című projektjére, amelynek szakmai tartalma a következő: egy meglévő önkormányzati ingatlan – a könyvtár egyik belső helyisége és a hozzá kapcsolódó külső udvar – funkcionális újraértelmezése, amely kis költségvetéssel, mégis hosszú távon fenntartható módon szolgálja a gyermekek mindennapi mozgását és közösségi jelenlétét, a szülői jelenlétet preferálva. A projekt nem új építést, hanem meglévő terek hasznosítását jelenti. Egy jelenleg alulhasznált, kb. 25 m²-es belső tér – korábbi irodai helyiség – gyermekkönyvtári és mozgásfejlesztő funkciót kap, míg a könyvtár előtti udvar szabadtéri, szabadon hozzáférhető mozgástérre alakul. A projekt időtartama 2026. április 1. – 2026. december 31.

A Képviselő-testület hozzájárul ahhoz, hogy a Vágfalvi Ottó Művelődési Ház, Könyvtár és Turisztikai Központ a bruttó 5.000.000 Ft összköltségű projekthez a pályázat keretében bruttó 5.000.000 Ft keretösszegig vissza nem térítendő pénzbeli támogatást igényeljen.

Képviselő-testület elrendeli a pályázati dokumentáció összeállítását és a pályázat benyújtását.

Felelős: Szanyi Szilvia polgármester
Határidő: 2026. február 28.

Balatonfüzfő, 2026. január 15.



Szanyi Szilvia
polgármester

